



Diário Oficial do **MUNICÍPIO**

Prefeitura Municipal de Arataca

1

Quinta-feira • 25 de Agosto de 2022 • Ano • Nº 2884

Esta edição encontra-se no site oficial deste ente.

Sumário

Editais..... 02 a 02.



Gestor - Fernando Mansur Gonzaga / Secretário - Governo / Editor - Prefeito
Praça João Gonçalves de Queiroz s/n

CERTIFICAÇÃO DIGITAL: GFKCBHJZIQZ31LJKYPTACG

Editais



PODER EXECUTIVO
**PREFEITURA MUNICIPAL DE
ARATACA**
GABINETE DO PREFEITO
CNPJ N.º 13.658.158/0001-03



Editai N° 001 DE 23 DE AGOSTO DE 2022

Audiência Pública para Aprovação da Versão Preliminar do Plano Municipal da Primeira Infância – PMPI

O PREFEITO MUNICIPAL DE ARATACA-BA, através da Secretaria de Educação Cultura e Esporte, visando a transparência das ações da Gestão Municipal, com incentivo a participação popular, através de Audiência Pública, para discussão do Plano Municipal da Primeira Infância – PMPI.

Convida os Munícipes, Comissão Municipal para elaboração do PMPI, Profissionais da Administração, Saúde, Assistência Social e Educação, Pais, Mães e/ou responsáveis, bem como os membros da Sociedade Civil Organizada (Conselhos, Associações, Fórum Municipal de Educação e demais), Poder Legislativo, Ministério Público ou a quem possa interessar para participarem da **AUDIÊNCIA PÚBLICA**, com o objetivo de discutir, corrigir, avaliar e sugerir, para fins de **APROVAÇÃO** da Versão Preliminar do Plano Municipal da Primeira Infância - PMPI, que será realizada dia 26/08/2022 (sexta-feira), a partir das 08:30 horas, na Escola Josefa Ferreira de Almeida.

A Audiência Pública será realizada de forma presencial, respeitando aos protocolos sanitários estabelecidos.

Arataca-Bahia, 23 de agosto de 2022

FERNANDO MANSUR GONZAGA
PREFEITO MUNICIPAL DE ARATACA-BA

Praça João Gonçalves de Queiroz, s/nº, Centro, CEP 45.695-000 Arataca-Bahia
pmgabineteatataca@hotmail.com www.arataca.ba.io.org.br
CNPJ: 13.658.158/0001-03 Fone: (73) 3673-1337

CERTIFICAÇÃO DIGITAL: GFKCBHJZIQZ31LJKYPTACG

Esta edição encontra-se no site oficial deste ente.